

ФОРМИ

1. Призначення форм
2. Взаємодія серверу і форм через CGI
3. Опис тега FORM
4. INPUT – поля вводу у формах
5. TEXTAREA – багаторядкове поле текстової вставки у формі
6. SELECT – меню вибору у формі
7. OPTION – елемент вибору у формі

Призначення форм

Інтерактивні форми дозволяють читачам Web-сторінок легко спілкуватися з їхніми власниками. Завдяки простоті використання тега `<mailto:>` і форм став можливий двосторонній діалог між власниками Web-вузлів і їхніх читачів. Це відчиняє для Web-навігаторів захоплюючі перспективи і комерційні можливості. На жаль, багато старих браузерів не підтримують тег `<mailto:>`.

Взаємодія серверу і форми через CGI

Інформація, яка вводиться користувачем у формі, передається на сервер через спеціальний протокол CGI (Common Gateway Interface). Цей інтерфейс призначений для обміну інформацією між користувачем Internet і сервером. Цей інтерфейс дозволяє передавати інформацію в обидві сторони.

- Передача даних уведених користувачем у формах і деяких інших засобах (від користувача до серверу)
- Генерація тимчасових сторінок і передача їхньому клієнту (від серверу до користувача)

Роздивимося теги HTML, призначені для відображення елементів внесення на сторінці і наступній передачі введеної користувачем інформації на сервер.

Опис тега `<FORM>`

Тег призначений для представлення форми, що заповнюється, використовуваної для таких дій користувача, як реєстрація, упорядкування користувача або формування запиту. Форми можуть містити широкий діапазон прийомів розмітки HTML, включаючи такі види полів форм, як однорядкові або багаторядкові текстові поля, групи радіокнопок, перемикачі і меню.

Основний синтаксис

```
<FORM ACTION="URL">
```

зміст форми, включаючи елементи INPUT і, можливо, елементи TEXTAREA і SELECT

```
</FORM>
```

Можливі атрибути

Ім'я атрибута	Можливі значення	Опис
NAME	Рядок	Ім'я форми

ACTION	URL	адреса серверу, що використовує форма для пересилки введених результатів
METHOD	GET, POST	метод передачі даних, отриманих від користувача, на сервер. По умовчання - GET
ENCTYPE	Рядок	механізм, використовуваний для кодування вмісту форми
ONRESET	Ім'я функції	ім'я функції, що виконується при натисканні на кнопку скидання всіх значень форми в початковий стан.
ONSUBMIT	Ім'я функції	ім'я функції, що виконується при натисканні на кнопку підтвердження форми.
TARGET	Ім'я	Відображається вікно з результатами запровадження.

Припустимий контекст - Блоковий контейнер.

Вміст

Те, що дозволено в межах елемента BODY (т.е. заголовки, текстові і блокові елементи, елементи ADDRESS), за винятком того, що не можна використовувати в межах елементів FORM.

Є деякі елементи, що можуть з'явитися тільки в межах елемента FORM.
Зокрема:

INPUT — текстове однорядкове поле, поля пароля, перемикачі, радіокнопки, кнопки установки і перезавантаження, сховані поля, кнопки розвантаження файлу, кнопки зображень і т.д.

SELECT - меню одиничного або множинного вибору

TEXT AREA - багаторядкове текстове поле.

Приклади

Приклад, що ілюструє структуру специфікації форми для простого випадку. У однім документі може бути декілька форм.

```
<SMALL>Приклад FORM-1.html</SMALL>:
<FORMACTION="mailto:Jukka.Korpela@hut.fi"METHOD=POST
ALL <TEXTAREAROWS=5COLS=72NAME=Comments></TEXTAREA>
<P>
<INPUTTYPE=SUBMITVALUE=Send>
</FORM>
```

Такий, більш складний приклад, включає на додаток до області вільного запровадження тексту меню вибору.

```
<SMALL>Приклад FORM-2.html</SMALL>:
<FORMACTION="mailto:Jukka.Korpela@hut.fi"METHOD=POST
Pleasetellyouropinionabouttheoverallqualityofthisdocument:
<SELECTNAME=evaluation>
<OPTION>Verypoor
<OPTION>Ratherpoor
<OPTION>Average
<OPTION>Rathergood
<OPTION>Verygood
```

```

</SELECT>
<P>Youcanalsobemorespecificbywritingafewcomments:
<TEXTAREANAME=CommentsROWS=5COLS=72></TEXTAREA>
<P>
<INPUTTYPE=SUBMITVALUE=Send>
</FORM>

```

Примітки

Хоча специфікації HTML 3.2 говорять, що атрибуте ACTION віддається перевага перед використанням mailto:, надаючи легкий засіб створення форм для керування інформацією через e-mail, зауважимо, що ця спроможність підтримується ще не скрізь. Наприклад, код у першому прикладі не працює в Netscape, тому що він із самого початку використовує свій внутрішній e-mail-формирователь, ігноруючи засіб, яким була заповнена форма. Lynx, наприклад, у цьому випадку працює краще. Ви повинні брати до уваги, що формоване e-mail послання з'являється в кодованій формі, хоча і не цілком не читає.

INPUT - поля вводу у формах

Ціль

Специфікувати у межах форми ввідні поля: однорядкові текстові поля, поля пароля, перемикачі, радіокнопки, кнопки посилання і перезавантаження, сховані поля, розвантаження файла, кнопки зображення і т.д.

Типове відображення

Змінюється відповідно до типу поля.

Основний синтаксис

```
<INPUT TYPE="тип_поля_запровадження" інші_атрибути>
```

Можливі атрибути

Ім'я атрибута	Можливі значення	Зміст
TYPE	TEXT, PASSWORD, CHECKBOX, RADIO, SUBMIT, RESET, FILE, HIDDEN, IMAGE	Тип поля для запровадження, по умовчанням TEXT
NAME	Рядок	Ім'я для ідентифікації поля, коли його вміст передається серверу Потрібно для всіх атрибутів, крім submit і reset
VALUE	Рядок	Початкове значення вступного поля; для атрибутів SUBMIT або RESET - текстова мітка. Обов'язковий, якщо TYPE = RADIO або CHECKBOX
CHECKED	Встановлений	Коли TYPE = RADIO або CHECKBOX, ініціалізує поле до встановленого стану
SIZE	Ціле	Видимий розмір поля; кількість символів

MAXLENGTH	Ціле	Максимальна кількість символів, дозволених у текстовому полі По умовчання не обмежене
SRC	URL	Адреса зображення для полів із фоновими зображеннями
ALIGN	TOP, MIDDLE, BOTTOM, LEFT, RIGHT	Вирівнювання зображення для графічних керуючих кнопок по умовчанняу BOTTOM

Різноманітні значення атрибута TYPE відповідають різноманітним видам вступних полів.

У Netscape та Internet Explorer замість VALUE використовується текст, укладений між що відчиняє і закриває тегом.

TYPE=TEXT (тип=текст - по умовчанняу)

Однорядкове текстове поле, чий видимий розмір може бути встановлений атрибутом SIZE, наприклад, SIZE=40 для 40-символьного поля. Користувачі можуть вводити і більше символів, чим ця межа, але з текстовим скролінгом (переглядом) поля, щоб курсор вводу залишався видимим. Ви можете задати верхню межу кількості символів атрибутом MAXLENGTH. Атрибут NAME використовується для найменування поля, а атрибут VALUE ініціалізує текстовий рядок у поле, коли документ уперше завантажений.

Приклад:

```
<INPUT TYPE=TEXT SIZE=40 NAME=user value="your name">
```

TYPE=PASSWORD (тип=пароль)

Цей тип подібний текстовому полю, проте усі вводимі символи рекомендуються у виді *, щоб сховати текст від очей, що підглядають, коли вводиться пароль. Ви можете використовувати атрибути SIZE і MAXLENGTH, щоб управляти видимою і максимальною довжинами поля точно так само, як для звичайного текстового поля.

Приклад:

```
<INPUT TYPE=PASSWORD SIZE=12 NAME=pw>
```

TYPE=CHECKBOX (тип=поле установки - перемикач)

Використовується для простих булевих атрибутів (тобто атрибутів, що приймають значення ІСТИНА або НЕПРАВДА) або для атрибутів, що одночасно можуть приймати множину значень. Кожне заповнене перемикальне поле генерує окрему пару ім'я/значення у формованих даних, навіть якщо це призводить до дублювання імен. Використовуйте атрибут CHECKED для ініціалізації поля установки по умовчанняу.

Приклад:

```
<INPUT TYPE=CHECKBOX CHECKED NAME=uscitizen VALUE=yes>
```

TYPE=RADIO (тип=радіокнопка)

Використовується для атрибута, що може приймати єдине значення з множини. Кожне поле радіокнопки в групі повинно бути задано тільки одним значенням атрибута NAME. Радіокнопки потребують явного атрибута VALUE. Єдина натиснута радіокнопка в групі генерує пару ім'я/значення у формованих даних. Одна радіокнопка в групі атрибутом CHECKED повинна

бути попередньо встановлена по умовчанням.

Приклад:

```
<INPUT TYPE=RADIO NAME=age VALUE="0-12"> <INPUT  
TYPE=RADIO NAME=age VALUE="13-17"> <INPUT TYPE=RADIO  
NAME=age VALUE="18-25"> <INPUT TYPE=RADIO NAME=age  
VALUE="26-35" CHECKED> <INPUT TYPE=RADIO NAME=age  
VALUE="36-">
```

TYPE=SUBMIT (тип=посилання)

Визначає кнопку, що користувач може натиснути, щоб передати вміст форми серверу. Мітка встановлюється атрибутом VALUE. Якщо атрибут NAME заданий, те пару найменування/значення для що виконується кнопки буде включена в передані дані. Ви можете включити декілька що виконуються кнопок у форму. Дивитися TYPE=IMAGE для графічних що виконуються кнопок. Приклади:

```
<INPUT TYPE=SUBMIT VALUE="Party on... ">
```

TYPE=RESET (тип=перезавантаження)

Визначає кнопку, що користувач може натиснути, щоб повернути поля форми до вихідного стану, коли документ був уперше завантажений. Ви можете встановити мітку за допомогою атрибута VALUE. Кнопки перезавантаження ніколи не посилаються як частина вмісту форми. Приклад:

```
<INPUT TYPE=RESET VALUE="Start over... ">
```

TYPE=FILE (тип=файл)

Цей тип дає можливість користувачам прикріпити файл до вмісту форми. Елемент звичайно відображається, як текстове поле з кнопкою, при натисканні на який з'являється файловий браузер для добору імені файла. Ім'я файла також може бути введено прямо в текстове поле.

Таким же уявою, як для TYPE=TEXT, для TYPE=FILE можна використовувати атрибут SIZE, щоб установити видиму ширину поля. Ви також можете установити верхню межу для довжини імені файла, використовуючи атрибут MAXLENGTH. Деякі програми перегляду підтримують спроможність обмежувати види файлів, що можуть бути прикріплені до форми, перерахуванням що розділяється комами списку файлів із вмістом типу MIME, що задається атрибутом ACCEPT. Наприклад, ACCEPT="image/*" обмежить файли зображеннями. Приклад:

```
<INPUT TYPE=FILE NAME=photo SIZE=20>
```

TYPE=HIDDEN (тип=схований)

Цей тип поля не відображається користувачу. Сховане поле дає можливість для серверів берегти інформацію про стан разом із формою. Коли форма "виконується" при натисканні відповідної кнопки, серверу буде передана пара ім'я/значення, визначена з використанням відповідних атрибутів. Цей тип створює робоче оточення для повноти можливостей HTTP і є альтернативою для використання так названої HTTP cookies.

Приклад:

```
<INPUT TYPE=HIDDEN NAME=customerid VALUE="c2415-345-8563">
```

TYPE=IMAGE

Використовується для графічних кнопок посилань, відображуваних зображенням. URL для зображень специфікується атрибутом SRC. Вирівнювання зображення може бути специфіковано атрибутом ALIGN. У цьому відношенні графічні кнопки посилання ідентичні елементам IMG (так, Ви можете встановити для ALIGN - LEFT, RIGHT, TOP, MIDDLE або BOTTOM). Атрибути NAME і VALUE трактуються точно так само, як текстові кнопки посилання, і повинні бути задані для забезпечення роботи неграфічних програм перегляду.

Приклад:

```
<INPUT TYPE=IMAGE SRC="partyon.gif" VALUE="Party on... ">
```

Припустимий контекст

Текстовий контейнер, тобто будь-який елемент, що може містити текстові елементи. Включає більшість елементів HTML. Текстовий контейнер може з'явитися в межах елемента FORM.

Приклади

```
<INPUT TYPE=RESET VALUE="Start over... ">
```

Використання INPUT для запровадження тексту обмежено однорядковими полями. Використовуйте TEXTAREA, щоб визначити багаторядкові текстові поля.

Використовуйте SELECT для меню.

TEXTAREA - багаторядкове поле текстового запровадження у формі

Ціль - Специфікувати у межах форми область для багаторядкового користувацького запровадження.

Типове відображення - Область вводу, що з'являється у виді окремого прямокутника, можливо, що має свій фоновий цвіт і звичайно зі скролінгом, як у вертикальному, так і в горизонтальному напрямку. Область ініціалізована вмістом елемента TEXTAREA, що використовує однорозмірний шрифт.

Основний синтаксис

```
<TEXTAREA NAME=ім'я ROWS=m COLS=n> текст
</TEXTAREA>
```

Текст між що відчиняє і закриває тегом буде виведений у поле багаторядкового вводу.

Можливі атрибути

Ім'я атрибута	Можливі значення	Зміст
NAME	Рядок	Ім'я, що використовується для ідентифікації поля з текстовим вмістом, коли форма передається серверу.
ROWS	Ціла	кількість ліній видимого тексту Обов'язкова властивість
COLS	Ціле	число, що задає видиму ширину тексту. Обов'язкова властивість.

WARP	OFF HARD SOFT	Визначає режим переносу тексту - заборонити перенос слів - розв'язати перенос слів - розв'язати перенос слів, але не реагувати на розірвання рядків, які вводить користувачем.
------	------------------	--

Програма перегляду не повинна інтерпретувати атрибути ROWS і COLS, як обмежуючі розмір дійсного запровадження. Браузер повинний надати деякі засоби скролінга вмісту області вводимого тексту, коли його розмір виходить за межі видимої області.

Браузер може перенести рядок видимого тексту, щоб уложиться в довжину рядка видимого тексту без скролінга.

Припустимий контекст - Текстовий контейнер, тобто будь-який елемент, що може включати текстові елементи. Це включає більшість елементів HTML. Проте текстовий контейнер може з'являтися тільки в межах елемента FORM.

Вміст - Рядок. Вміст використовується для ініціалізації тексту, що виводиться у вступному полі при першому завантаженні документа.

Приклади

```
<TEXTAREANAME=address ROWS=4 COLS=40> Your address here... </TEXTAREA>
```

SELECT (ВИБРАТИ) - меню вибору у формі

Ціль

Специфікація меню, із якого користувач може вибрати один або декілька елементів. Працює тільки в межах форми. У Delphi цей компонент називається поле зі списком.

Типове відображення

Меню вибору, що може бути "активізовано" деяким образом, що залежить від браузера; звичайно в графічних браузерах це означає ниспадаюче меню У залежності від браузера усі варіанти вибору можуть бути видимі одночасно або користувач може переглядати елементи меню.

Основний синтаксис

```
<SELECT NAME=ім'я> елементи OPTION </SELECT>
```

Можливі атрибути

Ім'я атрибута	Можливі значення	Зміст
NAME	Рядок	Ім'я, що використовується для ідентифікації вибору меню, коли форма передається серверу
SIZE	Ціле	Встановлює число одночасно видимих опцій. Використовується, коли заданий multiple
MULTIPLE	Немає	Означає, що користувач може зробити множинний вибір із меню. По умовчанням дозволений тільки один вибір

Припустимий контекст

Текстовий контейнер, тобто будь-який елемент, що може включати текстові елементи. Це включає більшість елементів HTML. Проте текстовий контейнер може з'являтися тільки в межах елемента FORM.

Приклади:

```
<SELECT NAME="flavor"> <OPTION VALUE=a>Vanilla <OPTION  
VALUE=b>Strawberry <OPTION VALUE=ORum and Raisin  
<OPTION VALUE=d>Peach and Orange </SELECT>
```

OPTION - елемент вибору в меню

Ціль

Для уявлення елемента вибору в меню вибору в межах форми.

Типове відображення

Коли активізовано меню вибору, яке містить елементи вибору, користувач бачить текст елементів вибору (опцій) меню, або частину списку такого тексту, або має можливість переглядати текст опцій.

Основний синтаксис

```
<OPTION>ТЕКСТ</OPTION>
```

Кінцевий тег завжди може бути опущений.

Можливі атрибути

Ім'я атрибута	Можливі значення	Зміст
SELECTED	немає	Задає опцію по умовчання. У елементі select без атрибута multiple принаймні один елемент option може мати цю установку
VALUE	рядок	Значення властивості використовується, коли серверу передається вміст форми; ця властивість сполучиться з властивістю імені, що задається атрибутом NAME із зовнішнього злемента SELECT. По умовчання - вміст елемента

Припустимий контекст

SELECT елемент.

Приклади

```
<OPTION>female</OPTION>
```